



CORSO REGIONALE di FORMAZIONE PER MAESTRI DI GIOCOSPORT

Prima Edizione
2009/2010

BANDO DI CONCORSO

Il presente Bando contiene le norme di ammissione ed il programma didattico del Primo Corso Regionale di Formazione per Maestri di Giosport.

1. Finalità

Con l'introduzione della figura del **Maestro di Giosport** il C.O.N.I. Friuli Venezia Giulia intende perseguire diverse finalità tra cui:

- potenziare l'insegnamento delle scienze motorie ed incrementare del 50% il tempo d'insegnamento dedicato all'attività ludico – motoria e sportiva, portando da 2 a 3 ore settimanali le lezioni nelle Scuole Primarie del Friuli Venezia Giulia;
- formare uno staff di docenti qualificati, tramite certificazione di uno specifico percorso formativo, con funzione di referente e consulente programmatico/organizzativo a sostegno degli insegnanti della Scuola Primaria;
- incentivare la formazione professionale degli insegnanti della Scuola Primaria nel campo delle attività motorie attraverso una assistenza qualificata e competente;
- offrire nuove opportunità lavorative agli insegnanti di educazione fisica, ai neo-laureati e laureandi in scienze motorie che possono, dall'anno scolastico 2010/2011 e successivi, collaborare alla valorizzazione delle attività motorie, ludiche e sportive nelle Scuole Primarie della Regione Friuli Venezia Giulia.

2. Obiettivi formativi

In considerazione della specificità dell'azione futura del Maestro di Giosport, il Corso per Maestri di Giosport punta a fornire:

- le conoscenze e le competenze relazionali e comunicative necessarie in una azione formativa e di sostegno all'azione didattica;
- le conoscenze e le tecniche operative più efficaci per la realizzazione di modelli, pedagogicamente e scientificamente corretti, nell'area delle scienze motorie e sportive;
- le conoscenze relative alle più recenti novità introdotte nella Scuola Primaria attuale.

2. Destinatari

Il 1° Corso Regionale per “Maestri di Giosport” è rivolto (in ordine di precedenza) a:

- laureati in Scienze Motorie e Diplomi Isef
- studenti delle Facoltà di Scienze Motorie regolarmente iscritti al 3° anno di corso ed in regola con gli esami dei primi due anni

che intendono aderire al **PROGETTO LABORATORIO GIOCOSPORT** che la Scuola Regionale dello Sport Friuli Venezia Giulia, in collaborazione con l’Ufficio Scolastico Regionale del MIUR, attiverà nell’anno scolastico 2010/2011.

Il C.O.N.I. FVG istituirà, a partire dall’anno scolastico 2010/2011, l’**Albo Regionale dei “Maestri di Giosport”** che verrà trasmesso a tutte le Scuole Primarie della Regione Friuli Venezia Giulia.

In questo Albo verranno iscritti tutti coloro che avranno superato con successo l’esame conclusivo del **1° Corso Regionale per “Maestri di Giosport”**.

Il **“Maestro di Giosport”** sarà l’unica figura professionale, riconosciuta dal C.O.N.I. Friuli Venezia Giulia, che potrà lavorare a stretto contatto con le istituzioni scolastiche nello sviluppo del Progetto Laboratorio Giosport.

3. Domanda di ammissione

Chi intende partecipare al 1° Corso per “Maestri di Giosport” dovrà inviare al C.O.N.I. FVG Fax 040-89908248 o e-mail: friuliveneziagiulia@coni.it **entro le ore 24.00 del 30 novembre 2009**, il modulo di pre-iscrizione scaricabile al link <http://www.coni-fvg.it> e partecipare al **colloquio di selezione** che si svolgerà nel mese di **dicembre 2009**.

L’elenco dei candidati, sarà comunicato entro il mese di dicembre 2009 direttamente agli interessati, sarà pubblicato sul sito internet <http://www.coni-fvg.it> e sarà considerato inappellabile.

4. Periodo di svolgimento, frequenza e orari

L’inizio del Corso è previsto per **gennaio 2010** e la conclusione entro **maggio 2010**

5. Luogo di svolgimento

Verranno attivati n°3 corsi, uno per le Province di Trieste e Gorizia, uno per quella di Udine e uno per la Provincia di Pordenone con un limite minimo di n°10 e massimo di n°20 corsisti ciascuno. Qualora vi fosse un numero di pre-iscrizioni inferiore a 10 per Provincia si provvederà ad unificare i gruppi di due Province limitrofe. Viceversa, in caso di un numero superiore di pre-iscrizioni verranno accolte soltanto le prime venti in base ai titoli presentati ed alle esperienze documentate.

Le sedi definitive dei corsi verranno comunicate **entro novembre 2009**.

6. Metodo di lavoro

- Informazioni teoriche;
- attività pratiche degli insegnanti a carattere laboratoriale;
- lavori di gruppo e riflessioni assembleari.

7. Articolazione del corso

Il corso avrà una durata complessiva di **n°40 ore**, con frequenza obbligatoria, e sarà suddiviso in n°5 moduli (n°10 unità didattiche U.D.) e verifica finale.

Le U.D. saranno così articolate:

- n°7 U.D. di tre ore ciascuna verranno svolte in giorni infrasettimanali (da Lun a Ven, in date da definire con i singoli Comitati Coni);
- 3 U.D. di 5 ore ciascuna verranno svolte di sabato pomeriggio e/o domenica.

Ai fini del riconoscimento del percorso formativo e per accedere alla verifica finale è prevista una tolleranza massima del 15% delle ore sul totale previsto (6 ore).

8. Attestato di partecipazione

Al termine del Corso verrà rilasciato un attestato di partecipazione a coloro i quali avranno frequentato le lezioni e superato le prove di valutazione finale basata su uno specifico progetto di lavoro; la Commissione esaminatrice si esprimerà secondo i seguenti giudizi: non idoneo – idoneo – idoneo con pubblicazione sul sito <http://www.coni-fvg.it/> nella sezione dedicata alla Scuola dello Sport. Ferma restando la proprietà intellettuale sui lavori finali il Coni FVG e la Scuola dello Sport del CONI si riservano il diritto di utilizzare e riprodurre il suddetto materiale. L'eventuale pubblicazione o parziale utilizzo del materiale da parte del Coni FVG e della Scuola dello Sport del CONI può avvenire indicando che il lavoro è stato realizzato dall'autore, senza necessità di specifica autorizzazione da parte dello stesso. Tutti i candidati idonei saranno inseriti nell'Albo dei Maestri di Giosport.

9. Docenti

I docenti dei corsi saranno scelti tra i docenti della Scuola Regionale dello Sport del Friuli Venezia Giulia e tra esperti, di comprovata capacità, nel campo della formazione didattica riferita alle attività motorie nella Scuola Primaria.

10. Valutazione finale

I candidati saranno valutati da una commissione di quattro persone composta da:

- Il Presidente della Scuola Regionale dello Sport del CONI – Friuli Venezia Giulia.
- Un membro nominato dall'Ufficio Scolastico Regionale del MIUR.
- Due membri nominati dal Comitato Regionale CONI Friuli Venezia Giulia.

Ai fini della valutazione, la Commissione procederà ad assegnare ai candidati dei punteggi in ragione di:

1) **Titoli culturali e di merito: (max. 45 punti)**

- Laurea in scienze motorie o diploma ISEF: Punti 25;
- studente del 3° anno della Facoltà di Scienze motorie in regola con gli esami dei primi due anni: Punti 20;
- partecipazione a progetti/iniziative nella scuola primaria: Punti 4 per progetto (max punti 8);
- partecipazione a corsi di formazione e aggiornamento relativi alla metodologia e alla didattica dell'educazione motoria e gioco sport: Punti 3 per corso (max punti 9);
- partecipazione, in qualità di organizzatore/educatore, ad iniziative quali: campi-scuola,

feste gioco sport, centri di gioco sport: Punti 2 per iniziativa. (max punti 4);

- Pubblicazioni originali del candidato su argomenti inerenti l'educazione motoria e sportiva delle fasce giovanili dai 3 ai 12 anni: Punti 5 per pubblicazione (max. punti 10)

- Presentazione di un progetto originale realizzato dal candidato sullo sviluppo nelle scuole dell'attività ludico - motoria e sportiva delle fasce giovanili dai 3 ai 12 anni: (max. punti 10)

2) Valutazione e colloquio: max. 55 punti.

11. Contenuti e Programma del 1° Corso per Maestri di Giocosport

MODULO	U.D.	CONTENUTI	DOCENTE	ORE/LUOGO
1. LE SCIENZE MOTORIE E SPORTIVE NELLA SCUOLA PRIMARIA (tot. 3 ore)	1	1.1 Analisi critica dei programmi di scienze motorie. 1.2 Trasversalità e complementarietà con le altre aree disciplinari 1.3 Il P.O.F. e la programmazione didattico-educativa.		<i>3 ore - aula</i>
2. I BAMBINI E LA REALTA' SOCIALE (tot. 3 ore)	2	2.1 Il "bisogno" di movimento dei bambini tra scuola ed extrascuola. 2.2 Accrescimento corporeo tra i 6/11 anni: aspetti strutturali. 2.3 Essere abili in maniera diversa.		<i>3 ore - aula</i>
3. METODOLOGIA, TECNICA E DIDATTICA (tot. 15 ore)	3	3.1 La formazione e lo sviluppo degli schemi motori di base.		<i>3 ore - palestra</i>
	4	3.2 Corporeità e movimento per esprimersi e comunicare: l'integrazione di bambini con abilità diverse.		<i>3 ore - palestra</i>
	5	3.3 La formazione delle capacità e delle abilità motorie.		<i>3 ore - palestra</i>
	6	3.4 Giocare per conoscersi: i giochi cooperativi. 3.5 Giocare per imparare: i giochi di movimento polivalenti.		<i>3 ore - palestra</i>
	7	3.6 Imparare a giocare: i giochi presportivi.		<i>3 ore - palestra</i>
4. PROGETTARE E ORGANIZZARE LE ATTIVITA' (tot. 5 ore)	8	4.1 La lezione con i bambini e le maestre.		<i>3 ore - palestra</i>
		4.2 Le feste di Giocosport.		<i>2 ore - aula</i>
		4.3 Le manifestazioni aperte ai genitori.		
		4.4 L'organizzazione di un incontro a tema con genitori ed insegnanti.		
5. IL MAESTRO DI GIOCOSPORT E L'INSEGNANTE: UN VERO LAVORO DI SQUADRA! (tot. 10 ore)	9	5.1 La comunicazione efficace: la base del successo!		<i>3 ore - palestra</i>
		5.2 Tecniche di comunicazione		<i>2 ore - aula</i>
		5.3 Esperienze di tirocinio		
	10	5.4 Piani di azione e procedure di comunicazione da attuare		<i>3 ore - palestra</i>
		5.5 Le schede di rilevazione-dati		<i>2 ore - aula</i>
		5.6 Esperienze di tirocinio		
VERIFICHE FINALI (tot. 4 ore)		Questionario conclusivo e colloqui.		<i>4 ore - aula</i>

Tot. 40 ore